



REGOLAMENTO PULCINI PRIMO ANNO
FASE PRIMAVERILE
Stagione Sportiva 2015/2016

LIMITI DI ETA'

Nati nel 2007

PARTITA

6 c 6

TEMPI DI GIOCO

3 tempi di 15' ciascuno

DIMENSIONI CAMPO DI GIOCO

Lunghezza metri 35/40 - larghezza metri 20/25

PORTE

4x2 - Le porte devono avere un sistema di fissaggio che impedisca loro di rovesciarsi è assolutamente vietato utilizzare blocchi di cemento o altro materiale pericoloso per i bambini

PALLONE

Palloni n°4.

TIME – OUT

Possibile ed opportuno l'utilizzare un time out della durata di 1' per ciascuna squadra, nell'arco di ciascun empo di gioco

GIORNO DI SVOLGIMENTO GARA

Venerdì (concesse modifiche al programma gare in seguito ad accordi tra le Società).

DOCUMENTAZIONE

Tutti i giocatori devono essere muniti dei cartellini assicurativi federali e relativa distinta che dovranno consegnare al responsabile della squadra avversaria il quale, prima di ammettere nel recinto di gioco i calciatori, controlla che i dati dei documenti di identificazione corrispondano a quelli trascritti nell'elenco di gara. La gara non deve essere disputata se una delle due squadre non ha i documenti. Massimo due dirigenti per squadra compreso l'istruttore.

RIMESSA DAL FONDO (RINVIO)

E/O RILANCIO DEL PORTIERE

La rimessa da fondo campo (rinvio) e/o il rilancio del portiere dall'interno dell'area di rigore possono essere effettuate con le mani o con i piedi purchè entro la propria metà campo in caso contrario verrà battuto un calcio di punizione indiretto dal punto in cui è avvenuta l'infrazione.

RIMESSA LATERALE

La rimessa laterale viene effettuata con le mani (se palesemente errata va fatta ripetere allo stesso giocatore)

RETROPASSAGGIO AL PORTIERE

E' concesso il retropassaggio al portiere che può giocare il pallone con le mani anche se lo ha ricevuto da un compagno

FUORI GIOCO

Il fuorigioco non è previsto.

CALCI DI RIGORE

Il calcio di rigore è previsto solo in caso di fallo avvenuto in area di rigore e che impedisce un'evidente opportunità di segnare una rete (es: un giocatore che si sostituisce nella parata al portiere).

In occasione di un calcio di punizione, tutti i giocatori devono trovarsi ad una distanza dal pallone non inferiore a 5 metri



REGOLAMENTO PULCINI PRIMO ANNO FASE PRIMAVERILE Stagione Sportiva 2015/2016

SOSTITUZIONI

Tutti i partecipanti iscritti nella lista devono giocare almeno un tempo.

Nel 1° tempo di gioco non sono ammesse sostituzioni se non in caso di infortunio.

All'inizio del 2° tempo l'istruttore della squadra avversaria dovrà verificare che tutti gli atleti di riserva siano immessi per disputare il 2° tempo di gioco per intero (senza possibilità cioè di essere sostituiti, fatti salvi i casi di infortunio).

Un giocatore sostituito nel 1° tempo può subentrare, nel 2° tempo, al posto di un giocatore rimasto in campo il 1° tempo), solamente se non ci sono bambini che non hanno giocato.

Nel terzo tempo le sostituzioni si effettuano con la procedura cosiddetta "volante", assicurando così ad ogni bambino in elencouna presenza in gara quanto più ampia possibile.

ARBITRAGGIO

La gara viene arbitrata dagli stessi giocatori che disputano l'incontro, delegando ai tecnici responsabili delle squadre che si confrontano eventuali e particolari interventi di mediazione e supporto. E' compito dei responsabili, in ogni caso, motivare ai giocatori le infrazioni commesse.

RISULTATI GARE

I risultati di ciascun tempo di gioco devono essere conteggiati separatamente. Pertanto, a seguito del risultato acquisito nel primo tempo, il secondo tempo inizierà nuovamente con il risultato di 0 - 0 (stessa cosa vale per il terzo) ed il risultato finale della gara sarà determinato dal numero di mini-gare (tempi di gioco) vinte da ciascuna squadra (1 punto per ciascun tempo vinto o pareggiato).

Combinazione risultato finale

Pareggio in tutti e tre i tempi della gara: 3 - 3

Due tempi in pareggio ed un tempo vinto da una delle due squadre: 3 - 2

Un tempo in pareggio e due tempi vinti da una delle due squadre: 3 - 1

Vittoria della stessa squadra in tutti e tre i tempi: 3 - 0

Una vittoria a testa ed un pareggio nei tre tempi: 2 - 2

Due vittorie di una squadra ed una vittoria dell'altra nei tre tempi: 2 - 1

REFERTO GARA

Al termine della gara, i dirigenti delle due squadre debbono firmare, per avallo, il rapporto del Tecnico o Dirigente-Arbitro, in cui sarà indicato il risultato. Il Dirigente della squadra ospitante provvederà a completare il rapporto e a spedirlo alla Delegazione entro e non oltre 5 giorni dalla disputa della gara, la spedizione è a cura della squadra ospitante.

I Dirigenti delle squadre devono comunque sottoscrivere il referto e in caso di eventuale disaccordo devono far riportare le relative osservazioni nel rapporto.

VARIAZIONI GARE

Le società possono variare, per validi motivi, la data e l'orario stabilito della gara, purché ci sia l'accordo tra le due parti e previa autorizzazione del responsabile dell'attività di base.

Le richieste dovranno, fatta eccezione di casi particolari (maltempo), pervenire esclusivamente all'indirizzo mail cplnd.oristano@figc.it tre giorni prima della gara.

GRADUATORIA

Non esiste una graduatoria per quanto concerne il risultato tecnico al contrario il rispetto di quanto stabilito dal presente regolamento e di quanto sancito dal C.U. n°1 andrà a favore della classifica di merito.

SALUTI E TERZO TEMPO

Si invitano i Dirigenti e i Tecnici delle società a fare in modo che sia all'inizio che alla fine della gara i partecipanti salutino il pubblico e si salutino fra loro, stringendosi la mano.

Per eventuali norme non contemplate nel presente regolamento, si farà riferimento al c.u. n°1.