



**REGOLAMENTO ESORDIENTI E PULCINI MISTI**  
**FASE PRIMAVERILE**  
**Stagione Sportiva 2015/2016**

**NORME GENERALI PER LO SVOLGIMENTO DELLE GARE DEI TORNEI**  
**ESORDIENTI “a 9” e “a 7”**

**RISULTATI DELLE GARE**

Premesso che i risultati di ciascun tempo di gioco dovranno essere conteggiati separatamente pertanto, **in ciascuno dei TRE O QUATTRO TEMPI**, dovranno essere attribuiti un punto in caso di vittoria e di parità .

Il risultato definitivo si ottiene sommando per ciascuna squadra i risultati acquisiti in ogni tempo di gara.

Esempio 1 : 1° tempo squadra A reti 2 squadra B reti 1 = Risultato 2-1 punti 1 alla squadra A;  
2° tempo squadra A reti 0 squadra B reti 4 = Risultato 0-4 punti 1 alla squadra B;  
3° tempo squadra A reti 1 squadra B reti 1 = Risultato 1-1 punti 1 a tutte e due le squadre .

Risultato definitivo : squadra A) punti 2  
squadra B) punti 2. Gara conclusa i pareggio, in classifica 1 punto a ciascuna squadra

Esempio 2 : 1° tempo squadra A reti 2 squadra B reti 1 = Risultato 2-1 punti 1 alla squadra A;  
2° tempo squadra A reti 0 squadra B reti 4 = Risultato 0-4 punti 1 alla squadra B;  
3° tempo squadra A reti 1 squadra B reti 0 = Risultato 1-0 punti 1 alla squadra A .  
4° tempo squadra A reti 0 squadra B reti 0 = Risultato 0-0 punti 1 a tutte e due le squadre;

Risultato definitivo : squadra A) punti 3  
squadra B) punti 2. Gara vinta dalla squadra A, in classifica 3 pt. Alla sq. A e 0 alla B.

Alle squadre che utilizzeranno meno atleti rispetto al numero minimo consentito (vedi tabelle successive), sarà comminata la sconfitta a tavolino.

**ALTRE NORME**

SALUTI	I partecipanti devono salutare il pubblico e devono salutarsi fra loro stringendosi la mano <b>sia all’inizio che alla fine di ogni confronto.</b>
N° GIOCATORI TORNEO 9 c 9	In elenco Minimo 13 (18 per le società che aspirano al riconoscimento si Scuola Calcio) – Massimo: nessun limite.
N° GIOCATORI TORNEO 7 c 7	In elenco Minimo 11 (14 per le società che aspirano al riconoscimento di Scuola Calcio) – Massimo: nessun limite.
SOSTITUZIONI	Tutti i giocatori in elenco devono giocare almeno un tempo dei <b>primi due</b> , durante il 3° tempo <b>non</b> sono consentiti cambi volanti, per cui ogni bambino dovrà giocare lo stesso minutaggio. <b>E’ tassativamente proibito far disputare tutti e tre i tempi ad un singolo giocatore, anche se si è sprovvisti di secondo portiere, pena la sconfitta della gara.</b>
TIME OUT	Per permettere agli istruttori di comunicare con i propri allievi è possibile ed opportuno nell’arco della gara utilizzare da parte di ciascuna squadra un time out della durata di 1 minuto.
FIRME DI AVALLO DEL REFERTO DI GARA DEI DIRIGENTI DELLE DUE SOCIETA’	Il Dirigente e/o Tecnico con funzioni di arbitro compilerà a fine gara il referto , lo stesso dovrà essere <b>sottoscritto obbligatoriamente</b> dai Tecnici delle due squadre. In caso di contestazioni, i firmatari del referto potranno riportare le relative motivazioni.
TRASMISSIONE REFERTO DI GARA ALLA DELEGAZIONE	La Società che ospita il confronto deve inoltrare il referto di gara ed elenco giocatori, entro 5 giorni dallo svolgimento della gara.

**REGOLAMENTO ESORDIENTI E PULCINI MISTI**  
**FASE PRIMAVERILE**  
**Stagione Sportiva 2015/2016**

RINVIO GARE	Le Società che per qualsiasi motivo intendono rinviare (con accordo) lo svolgimento di una gara in calendario, devono presentare richiesta scritta al Comitato via e-mail ( <a href="mailto:cplnd.oristano@figc.it">cplnd.oristano@figc.it</a> ). <b>Le gare del girone d'andata, rinviate per qualsiasi motivo, dovranno essere recuperate entro la fine del girone stesso; con le stesse modalità dovranno essere recuperate quelle del girone di ritorno. In caso contrario le Società inadempienti subiranno la perdita della gara.</b>
PALLONI	N° 4
TEMPI DI GARA	3 tempi da 20 minuti. In casi del tutto eccezionali (es. maltempo) si potranno disputare 2 tempi da 25 minuti. Quando il numero dei bambini, anche di una sola squadra, è elevato la gara verrà frazionata in 4 tempi da 15 minuti (4 x 20' previo accordo fra società) e ogni giocatore dovrà disputarne 2.
PORTE (9 c 9 e 7 c 7)	Ridotte : m. 5/ 6 x m. 1,80/2,0.
CAMPI RIDOTTI 9 c 9 e 7 c 7	Rispettando le misure indicate nel C.U. N° 1 NAZIONALE . Es. strutturazione campo : 9c9 = m. 65/75 x 45/50 - 7c7 = m. 60/65 x 40/45 Dimensioni aree di porta: 16 x 10 mt.
FUORIGIOCO 7 c 7	Non c'è fuorigioco
FUORIGIOCO 9 c 9	Fuorigioco a 15 metri dalla linea di fondocampo
RETROPASSAGGIO	<b>Non è previsto il retropassaggio al portiere.</b>
BAMBINE	<b>La presenza in campo di una o più bambine da diritto a un bonus di 0,5 punti per ogni gara, da sommarsi alla graduatoria finale.</b>
ARBITRAGGIO	le gare verranno arbitrate da un dirigente della squadra ospite; in nessun caso può arbitrare un istruttore delle squadre che disputano la partita; è assolutamente vietato all'arbitro dare indicazioni tecnico-tattiche ai giocatori durante la partita; non sono ammesse in campo persone non tesserate;
COMPILAZIONE REFERTO E DISTINTA GARA	I referti e le distinte dovranno essere compilate utilizzando quelle pubblicate nella sezione " <b>modulistica</b> ", indicando la giornata di campionato, il girone <b>esatto</b> d'appartenenza e indicando, nella distinta, i giocatori che sono entrati in campo nei vari tempi: <b><u>in caso di errata o mancata compilazione dei dati sopra esposti, di utilizzo di referto delle passate stagioni o relativo ad altre categorie, sarà comminata la sconfitta a tavolino e la penalizzazione aggiuntiva (vedi tabella seguente)</u></b>

I giocatori sprovvisti di regolare tessera Federale non possono, in alcun modo, partecipare alla gara e la stessa non potrà essere disputata se una squadra (o entrambe) non presenta le tessere all'appello, da svolgersi obbligatoriamente; se la gara viene comunque disputata entrambe le società, non solo quella in difetto, subiranno la perdita della stessa.

Non vi sono squadre fuori classifica, non sono ammesse in campo persone non tesserate.

Le società che partecipano con più squadre, **devono comunicare prima dell'inizio dei tornei gli elenchi dei bambini a questa Delegazione e non possono assolutamente fare giocare gli stessi in gironi diversi** (pena perdita della gara).

Verificare che i bambini giochino sempre in sicurezza.

In accordo con il Coordinamento Regionale e in conformità con le altre Delegazioni Provinciali, sono previste le seguenti penalizzazioni aggiuntive da comminarsi a fine torneo, per ogni gara, nella stesura della classifica finale:

Per aver fatto partecipare un giocatore di età non conforme ai regolamenti del torneo.	-10 punti
Per comportamenti non corretti da parte dei tecnici e/o dirigenti nei confronti dei bambini, tecnici e/o pubblico (sentito il giudice della delegazione anche eventuale multa).	- 5 punti
Inosservanza del saluto (stretta di mano ad inizio ed a fine gara, arbitro compreso!).	- 1 punto
Compilazione errata o mancante dei referti (per ogni referto inviato)	- 1 punto

La partecipazione alla Festa Regionale della cat. Esordienti a 9 è riservata alle Scuole Calcio riconosciute.

Per tutto quello non espressamente indicato, si farà riferimento al Comunicato Ufficiale n 1 FIGC-SGS 2015-2016.

**Le distinte gara e i referti relativi alla corrente stagione sportiva sono reperibili nella sezione modulistica del sito web.**



**REGOLAMENTO ESORDIENTI E PULCINI MISTI**  
**FASE PRIMAVERILE**  
**Stagione Sportiva 2015/2016**

**NORME GENERALI PER LO SVOLGIMENTO DELLE GARE DEI TORNEI**  
**CAT. PULCINI MISTI**

Il numero dei giocatori che scendono in campo è, **tassativamente**, di 7.

Considerato il numero dei giocatori che scendono in campo, si vuole richiamare l'attenzione delle società nel rispettare scrupolosamente le dimensioni del terreno di gioco indicato nella tabella sottostante.

**RISULTATI DELLE GARE**

Premesso che i risultati di ciascun tempo di gioco dovranno essere conteggiati separatamente pertanto, **in ciascuno dei QUATTRO TEMPI**, dovranno essere attribuiti un punto in caso di vittoria e di parità.

Il risultato definitivo si ottiene sommando per ciascuna squadra i risultati acquisiti in ogni tempo di gara.

Esempio : 1° tempo squadra A reti 2 squadra B reti 1 = Risultato 2-1 punti 1 alla squadra A;  
2° tempo squadra A reti 0 squadra B reti 4 = Risultato 0-4 punti 1 alla squadra B;  
3° tempo squadra A reti 1 squadra B reti 0 = Risultato 1-0 punti 1 alla squadra A .  
4° tempo squadra A reti 0 squadra B reti 0 = Risultato 0-0 punti 1 a tutte e due le squadre;

Risultato definitivo : squadra A) punti 3  
squadra B) punti 2. Gara vinta dalla squadra A, in classifica 3 pt. Alla sq. A e 0 alla B.

Alle squadre che utilizzeranno meno atleti rispetto al numero minimo consentito (vedi tabelle successive), sarà comminata la sconfitta a tavolino.

SALUTI	I partecipanti devono salutare il pubblico e devono salutarsi fra loro stringendosi la mano <b>sia all'inizio che alla fine di ogni confronto.</b>
N° GIOCATORI	In elenco Minimo 11 (14 per le società che aspirano al riconoscimento di Scuola Calcio) Massimo: nessun limite.
SOSTITUZIONI	Tutti i giocatori devono giocare almeno due tempi e non più di tre; Se in distinta ci sono 14 giocatori tutti dovranno fare due tempi; Se in distinta ci sono più di 14 giocatori, dal 15° in poi i giocatori devono fare almeno un tempo, obbligatoriamente a partire dalla 3a fase di gioco;
TIME OUT	Per permettere agli istruttori di comunicare con i propri allievi è opportuno e consigliato, nell'arco della gara, utilizzare da parte di ciascuna squadra un time out della durata di 1 minuto.
TRASMISSIONE REFERTO DI GARA ALLA DELEGAZIONE	La Società che ospita il confronto deve inoltrare il referto di gara ed elenco giocatori <b>IN ORIGINALE</b> alla Delegazione: è possibile effettuare un invio mensile tramite posta oppure la consegna a mano.
RINVIO GARE	Le Società che per qualsiasi motivo intendono rinviare (con accordo) lo svolgimento di una gara in calendario, devono presentare richiesta scritta al Comitato via e-mail ( <a href="mailto:cplnd.oristano@figc.it">cplnd.oristano@figc.it</a> ). <b>Le gare del girone d'andata, rinviate per qualsiasi motivo, dovranno essere recuperate entro la fine del girone stesso; con le stesse modalità dovranno essere recuperate quelle del girone di ritorno. In caso contrario le Società inadempienti subiranno la perdita della gara.</b>
PALLONI	N° 4
PORTE	m. 4 x 2
CAMPO RIDOTTO	circa m. 40-50 mt. x 25-30 mt. Dimensioni aree di porta: 12 x 8 mt.
TEMPI DI GARA	4 tempi da 12 minuti (4 x 15' previo accordo fra società). In casi del tutto eccezionali (es. mal tempo) si potranno disputare 2 tempi da 20 minuti
DIFFERENZA RETI	<b>Al fine di rendere il confronto un momento formativo per tutti i partecipanti alla</b>



**REGOLAMENTO ESORDIENTI E PULCINI MISTI**  
**FASE PRIMAVERILE**  
**Stagione Sportiva 2015/2016**

	gara, in tutte le gare dei tornei ufficiali della categoria Pulcini, nel momento in cui si raggiunga una differenza di punteggio di cinque reti realizzate, la squadra che in quel momento viene a trovarsi in svantaggio potrà aggiungere un giocatore; la superiorità e la inferiorità numerica dovrà essere colmata ogni qual volta venga ridotto il passivo a tre reti
FUORIGIOCO	Non c'è fuorigioco
RETROPASSAGGIO	E' consentito il retropassaggio al portiere.
BAMBINE	<b>La presenza in campo di una o più bambine da diritto a un bonus di 0,5 punti per ogni gara, da sommarsi alla graduatoria finale.</b>
COMPILAZIONE REFERTO	I referti e le distinte dovranno essere compilate utilizzando quelle pubblicate nella sezione <b>“modulistica”</b> , indicando la giornata di campionato, il girone <b>esatto</b> d'appartenenza e indicando, nella distinta, i giocatori che sono entrati in campo nei vari tempi: <b><u>in caso di errata o mancata compilazione dei dati sopra esposti, di utilizzo di referto delle passate stagioni o relativo ad altre categorie, sarà comminata la sconfitta a tavolino e la penalizzazione aggiuntiva (vedi tabella seguente).</u></b>

I giocatori sprovvisti di regolare tessera Federale non possono, in alcun modo, partecipare alla gara e la stessa non potrà essere disputata se una squadra (o entrambe) non presenta le tessere all'appello, da svolgersi obbligatoriamente; se la gara viene comunque disputata entrambe le società, non solo quella in difetto, subiranno la perdita della stessa.

Non vi sono squadre fuori classifica, non sono ammesse in campo persone non tesserate.

Le società che partecipano con più squadre, **devono comunicare prima dell'inizio dei tornei gli elenchi dei bambini a questa Delegazione e non possono assolutamente fare giocare gli stessi in gironi diversi** (pena perdita della gara).

Verificare che i bambini giochino sempre in sicurezza.

**Le gare sono obbligatoriamente arbitrate dai bambini (autoarbitraggio), con il sostegno di un dirigente tutor della squadra ospitata, che interverrà in caso di mancato accordo; considerata l'importante valenza educativa, è necessario l'apporto di tutti gli adulti presenti, ognuno per il proprio ruolo istituzionale (dirigenti, tecnici e genitori), affinché tale pratica si diffonda correttamente.**

In accordo con il Coordinamento Regionale e in conformità con le altre Delegazioni Provinciali, sono previste le seguenti penalizzazioni aggiuntive da comminarsi a fine torneo, per ogni gara, nella stesura della classifica finale:

Per aver fatto partecipare un giocatore di età non conforme ai regolamenti del torneo.	-10 punti
Per comportamenti non corretti da parte dei tecnici e/o dirigenti nei confronti dei bambini, tecnici e/o pubblico (sentito il giudice della delegazione anche eventuale multa).	- 5 punti
Inosservanza del saluto (stretta di mano ad inizio ed a fine gara, arbitro compreso!).	- 1 punto
Compilazione errata o mancante dei referti (per ogni referto inviato)	- 1 punto

Per tutto quello non espressamente indicato, si farà riferimento al Comunicato Ufficiale n 1 FIGC-SGS 2015-2016.

**Le distinte gara e i referti relativi alla corrente stagione sportiva sono reperibili nella sezione modulistica del sito web.**