





Attività di base: linee guida e nuove modalità di gioco per la stagione 2023-2024.









Norme regolamentari Attività di Base



CATEGORIE PICCOLI AMICI – PRIMI CALCI

 Piccoli Amici	2017	2018*	2019*
		*esclusivamente al compimento anagrafico dei 5 anni	
 Primi Calci	2015	2016	2017*
	*esclusivamente al compimento anagrafico dei 6 anni, NO 2018		

PICCOLI AMICI

	2017	2018*	2019*
 Anno di nascita			*esclusivamente al compimento anagrafico dei 5 anni
 Gara/Confronto	Giochi di abilità tecnica o di vario genere + partite 2c2, 3c3 (con o senza portieri)		
 Tempi di gioco	3 tempi 10 minuti ciascuno alternati ad attività di gioco sempre di 10 minuti ciascuno.		
 Dimensioni Campo	2c2: 9m x 12,5m – 3c3: 12,5 m x 18m		
 Dimensioni Porte	Orientativamente: 2 X 1 metro oppure, se utilizzati i portiere, 3 X 1,50 metri (è concesso l'utilizzo dei paletti di plastica per delimitare le porte)		
 Pallone	n° 3 in gomma doppio o triplo strato o in cuoio		

L'attività della Categoria "Piccoli amici"

- L'attività della categoria "Piccoli Amici" è prevalentemente ludico-motoria e deve essere svolta seguendo adeguati principi psicopedagogici con conseguenti metodi tecnico-didattici.
- I momenti di incontro con altre Società dovranno prevedere formule composte non solo ed esclusivamente da partite ma anche da giochi e proposte tecniche coinvolgenti che mantengano elevata la motivazione e permettano un graduale apprendimento.
- Le partite dovranno configurarsi in spazi ridotti (p.e. 15x10 m.) e con porte ridotte (es. ca. 2x1 e, in caso di presenza del portiere, ca. 3x1,5, (utilizzando, in mancanza di porte, materiale alternativo come ad esempio paletti etc.). I palloni dovranno essere più leggeri e preferibilmente di gomma, convenzionalmente identificabili con il n° 3.
- Il numero massimo di giocatori per squadra non dovrà superare le tre unità (es. 2:2, 3:3). Il tempo di gioco deve essere suddiviso in **SEI** tempi da 10' alternando tempo di gara e giochi tecnico-didattici, cercando la più ampia partecipazione di tutti i bambini presenti.
 - Le proposte tecniche ed i giochi tecnico-didattici sono quelli proposti dal Settore Giovanile e Scolastico, nell'Allegato apposito «Programma di Sviluppo Territoriale Piccoli Amici e Primi Calci».
- Il rispetto dei principi metodologici di cui sopra esclude in modo tassativo la possibilità che l'attività della categoria "Piccoli Amici e Primi calci" sia articolata in forme mutate dalle categorie superiori: non dovranno pertanto essere organizzati tornei con dispute di vere e proprie partite, ufficializzazione di risultati e classifiche.

- PER APPROFONDIMENTI CONSULTARE:**
- L'ALLEGATO 4A «PROGRAMMA DI SVILUPPO TERRITORIALE ATTIVITÀ DI BASE ATTIVITÀ PICCOLI AMICI E PRIMI CALCI»
 - L'ALLEGATO «PROPOSTE PICCOLI AMICI»

PRIMI CALCI (U8/U9)



Anno di nascita

2015 – 2016 – 2017*

*esclusivamente al compimento anagrafico dei 6 anni, NO 2018



Gara/Confronto

Proposte Pre-gara, Multipartite + partite 4c4, 5c5
(con o senza portieri)



Tempi di gioco

3 tempi da 10 minuti abbinati alle Proposte Pre Gara (Situazioni di gioco 2c2 – 3c3 + duello 1c1) e Multi partite.



Dimensioni Campo
Dimensioni Area Rigore

Lunghezza da 25 a 40 metri Larghezza da 12 a 20 metri (dipende dalle numeriche dei giocatori)
Lunghezza 5,5 metri Larghezza 11 metri (per delimitarla si possono usare i delimitatori)



Dimensioni Porte

Consigliato: 3 X 2 metri
(è concesso l'utilizzo dei paletti di plastica per delimitare le porte)



Pallone

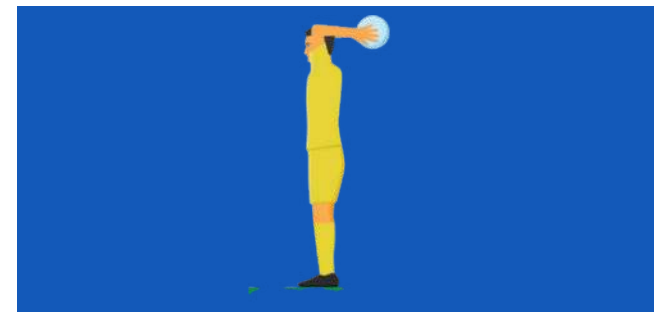
n° 3 (eccezionalmente n°4) in gomma doppio o triplo strato o in cuoio

Regolamento Piccoli Amici/Primi Calci



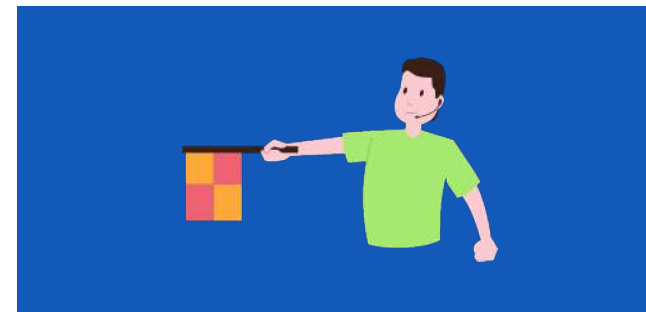
Ammonizioni
Espulsioni

Non sono previste



Rimesse
Laterali

Possono essere
effettuate con le
mani o con i
piedi



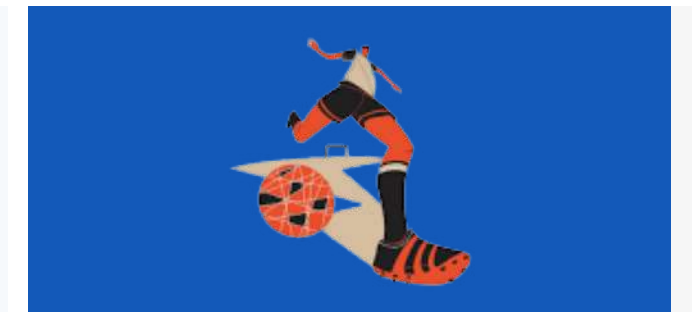
Fuorigioco

Non è previsto



Passaggio al
Portiere

É concesso. Dopo
retropassaggio del
giocatore, il
portiere può
prendere la palla
con le mani.



Rimessa da
fondocampo

Possono essere
effettuate dal
portiere con le
mani o con i
piedi.

MODALITÀ DI GIOCO CATEGORIA PRIMI CALCI (U8/U9)

CLICCA O INQUADRA I QR CODE PER APPROFONDIRE

ITALIA
FIGC

GIOCHIAMO TUTTI, DI PIÙ E MEGLIO

SEMPLIFICAZIONE DEI FORMAT DI COMPETIZIONE
PER LE CATEGORIE DELL'ATTIVITÀ DI BASE

A partire dalla stagione 2023/2024 verrà rinnovata la struttura delle competizioni nella fascia dai 5 ai 12 anni, scopri valori e opportunità di questa iniziativa interagendo con i titoli di questa locandina esplicativa.

TUTTI
Definisci le regole delle competizioni in base alle necessità dei giovani giocatori
Scopri di più

DI PIÙ
Concedi maggiore tempo di impegno motorio in partita
Scopri di più

MEGLIO
Varia le esperienze di gara per garantire una formazione completa
Scopri di più

**PER APPROFONDIMENTI CONSULTARE
L'ALLEGATO 4 B - U8 U9
MODALITÀ DI GIOCO 2023 2024**

CATEGORIA PRIMI CALCI U8/U9

Situazione di gioco 2 contro 2

- Larghezza: Tutta l'ampiezza del campo utilizzato per la partita.
- Lunghezza: 11 metri (data dalla somma della profondità dell'area di rigore già delimitata per la partita al quale viene aggiunto uno spazio profondo altri 5,5 metri).
- La linea di fondo-campo delimitata per la partita 5 contro 5 corrisponde alla linea di fondo-campo della Situazione di Gioco 2 contro 2 • U8/U9.
- Porta di dimensioni regolamentari (consigliato 3x2 metri).
- Durata: almeno 5 minuti.

Una squadra cerca di far goal nella porta

L'altra squadra deve condurre palla oltre la linea (definita linea di meta).

La squadra che raggiunge il proprio obiettivo, ribalta il fronte di gioco e mantiene il possesso della palla nell'azione che permette di riprendere l'attività.



CATEGORIA PRIMI CALCI U8/U9

Schieramento e ruoli:

Per chi difende la porta 1 portiere e 1 giocatore di movimento, per l'altra 2 giocatori di movimento

Conduzione palla oltre la linea di meta:

il giocatore che conduce oltre la linea di meta deve toccarla prima e dopo la linea stessa senza che ci sia un intervento (tocco del pallone) da parte di un avversario

Retropassaggio al portiere:

Il portiere può prendere con le mani un eventuale retropassaggio da parte di un proprio compagno di squadra ed in questa circostanza può inoltre ricevere la pressione da parte dell'avversario

Falli e scorrettezze:

Calcio di rigore all'interno dell'area e punizione nel resto del campo da gioco

Ripresa del gioco in seguito all'uscita della palla dal campo:

Come da regolamento del gioco del calcio tranne in due casi limite, ovvero quando esce oltre la linea di meta si riparte sempre dalla squadra che ricerca il goal, mentre quando la palla esce dalla linea di fondo-campo e la ripresa del gioco spetta alla squadra che difende la porta, questa avviene attraverso un possesso da parte del portiere

CATEGORIA PRIMI CALCI U8/U9

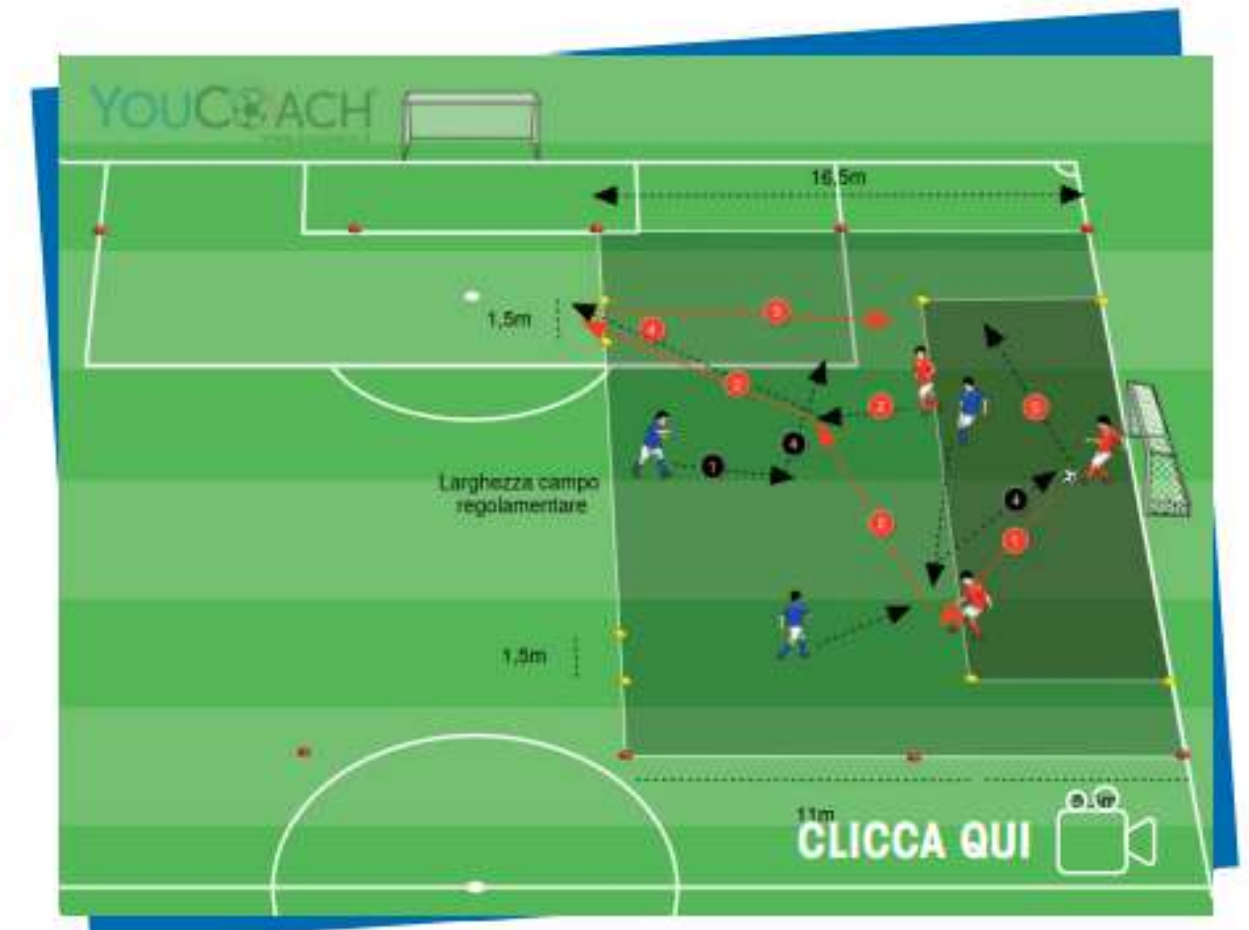
Situazione di gioco 3 contro 3

- Larghezza: Tutta l'ampiezza del campo utilizzato per la partita.
- Lunghezza: 16,5 metri (a 11 metri dall'area di rigore già delimitata per la partita vengono definite 2 porte di dimensioni ridotte, larghe 1,5 metri, la linea immaginaria che le unisce identifica il margine opposto a quello della linea di fondo-campo).
- La linea di fondo-campo delimitata per la partita 5 contro 5 corrisponde alla linea di fondo-campo della Situazione di Gioco 3 contro 3 • U8/U9.
- Porta di dimensioni regolamentari (consigliato 3x2 metri).
- Durata: almeno 5 minuti.

Una squadra cerca di far goal nella porta

L'altra squadra deve far goal con un passaggio all'interno delle 2 porticine.

La squadra che raggiunge il proprio obiettivo, ribalta il fronte di gioco e mantiene il possesso della palla nell'azione che permette di riprendere l'attività.



CATEGORIA PRIMI CALCI U8/U9

Schieramento e ruoli:

Per chi difende la porta 1 portiere e 2 giocatori di movimento, per l'altra 3 giocatori di movimento

Passaggio all'interno della porta di dimensioni ridotte:

Valido solo se rasoterra, se tocca o passa sopra il delimitatore non si considera valido

Retropassaggio al portiere:

Il portiere può prendere con le mani un eventuale retropassaggio da parte di un proprio compagno di squadra ed in questa circostanza può inoltre ricevere la pressione da parte dell'avversario

Falli e scorrettezze:

Calcio di rigore all'interno dell'area e punizione nel resto del campo da gioco

Ripresa del gioco in seguito all'uscita della palla dal campo:

Come da regolamento del gioco del calcio tranne in due casi limite, ovvero quando esce oltre la linea immaginaria che unisce le 2 porte si riparte sempre dalla squadra che ricerca il goal, mentre quando la palla esce dalla linea di fondo-campo e la ripresa del gioco spetta alla squadra che difende la porta, questa avviene attraverso un calcio di rinvio con i giocatori al di fuori dell'area di rigore finché lo stesso non entra in gioco.

CATEGORIA PULCINI (U10/U11)

Categorie e Anno di nascita

Pulcini 1° anno 2014

Possono partecipare anche max n.3 giovani nati nel 2015 purché abbiano anagraficamente compiuto gli 8 anni di età e se provvisti di Tessera FIGC di vincolo annuale per la categoria Pulcini

Pulcini Misti 2013/2014

Possono partecipare anche anche i giovani nati nel 2015 purché abbiano anagraficamente compiuto 8 anni e SOLO se provvisti di Tessera FIGC di vincolo annuale per la categoria Pulcini. Il numero di nati nel 2014 non potrà superare la metà dei giovani calciatori iscritti in lista.

Pulcini 2° anno 2013

Possono partecipare anche al max n. 3 giovani nati nel 2014

N.B. Un giovane calciatore nato nel 2016 NON potrà in nessuna occasione giocare nei PULCINI, anche se avrà compiuto 8 anni di età.

PULCINI (U10/U11)



Anno di nascita

2013 – 2014



Gara/Confronto

Proposte Pre-gara (Situazioni di gioco 3c3 – 4c4), , Multipartite, eventuale 4° tempo + partite 7 contro 7



Tempi di gioco

2/3 tempi da 15 minuti abbinati alle Proposte Pre Gara (Situazioni di gioco 3c3 – 4c4 + duello 1c1), Multi Partite ed eventuale 4° tempo.



Dimensioni Campo
Dimensioni Area Rigore

Lunghezza da 50 a 65 metri Larghezza da 35 a 45 metri
Lunghezza 11 metri Larghezza 22 metri (per delimitarla si possono usare i delimitatori)



Dimensioni Porte

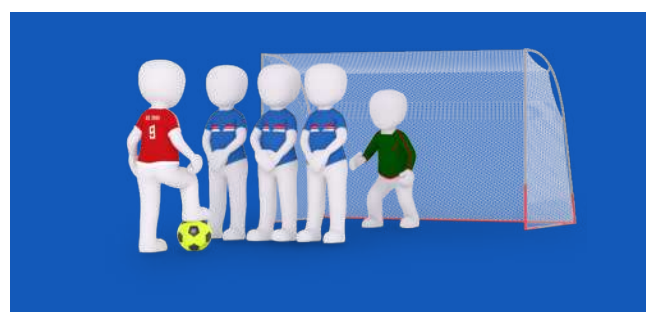
Consigliato: 4 X 2 metri
(è concesso l'utilizzo dei paletti di plastica per delimitare le porte)



Pallone

n°4 in gomma, doppio o triplo strato, o in cuoio

Regolamento Pulcini (U10/U11)



Calcio di punizione

Barriera 6 metri



Calcio di rigore

Distanza dischetto
7 metri

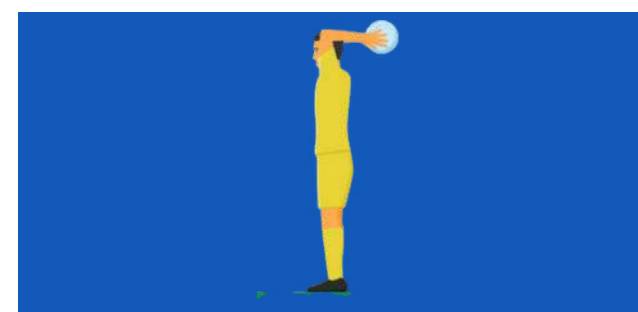
(fermo restando le
modalità di
AUTOARBITRAGGIO)



Ammonizioni

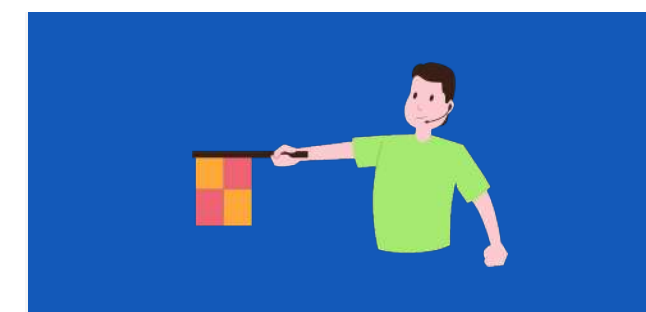
Previste in casi
eccezionali

Espulsioni
per comportamenti
gravi, valida per il
tempo di gioco



Rimesse
Laterali

Possono essere
effettuate solo
con le mani



Fuorigioco

Non è previsto

Abbigliamento: obbligatori parastinchi e scarpe con suola in gomma

Regolamento Pulcini Area Portieri



Retropassaggio
al Portiere

Il pallone non può essere preso con le mani dal portiere anche all'interno dell'area di rigore.

Il portiere in possesso di palla non può venire attaccato e deve poter giocare senza contrasto.

Se il portiere prende la palla con le mani in area di rigore su passaggio di un proprio compagno, come 1^a infrazione: il portiere verrà informato dal Dirigente Arbitro e si prosegue con l'azione; come 2^a infrazione in poi, calcio di punizione per la squadra in attacco dal limite dell'area di rigore.



Regola per il
Portiere

Non può mantenere il possesso della palla per più di **6 secondi** sia con le mani che con i piedi. Il portiere che mette palla a terra non può riprenderla con le mani.

Non può lanciare palla oltre la metà campo.



Rimessa
Fondocampo

Effettuata con i piedi, con palla ferma, come da "Il regolamento del giuoco del calcio".

MODALITÀ DI GIOCO CATEGORIA PULCINI (U10/U11)

CLICCA O INQUADRA I QR CODE PER APPROFONDIRE

ITALIA
FIGC

GIOCHIAMO TUTTI, DI PIÙ E MEGLIO

SEMPLIFICAZIONE DEI FORMAT DI COMPETIZIONE
PER LE CATEGORIE DELL'ATTIVITÀ DI BASE

A partire dalla stagione 2023/2024 verrà rinnovata la struttura delle competizioni nella fascia dai 5 ai 12 anni, scopri valori e opportunità di questa iniziativa interagendo con i titoli di questa locandina esplicativa.

TUTTI
Definisci le regole delle competizioni in base alle necessità dei giovani giocatori
Scopri di più

DI PIÙ
Concedi maggiore tempo di impegno motorio in partita
Scopri di più

MEGLIO
Varia le esperienze di gara per garantire una formazione completa
Scopri di più

**PER APPROFONDIMENTI CONSULTARE
L'ALLEGATO 5 - U10 U11
MODALITÀ DI GIOCO 2023 2024**

CATEGORIA PULCINI (U10/U11)

Situazione di gioco 3 contro 3

- Larghezza: Larghezza 22 metri (ampiezza area di rigore già delimitata per la partita 7 contro 7).
- Lunghezza: 16,5 metri (a 5,5 metri dall'area di rigore già delimitata per la partita vengono definite 2 porte di dimensioni ridotte, larghe 1,5 metri, la linea immaginaria che le unisce identifica il margine opposto a quello della linea di fondo-campo).
- La linea di fondo-campo delimitata per la partita 7 contro 7 corrisponde alla linea di fondo-campo della Situazione di Gioco 3 contro 3 • U10/U11.
- Porta di dimensioni regolamentari (consigliato 4x2 metri).
- Durata: almeno 5 minuti.

Una squadra cerca di far goal nella porta

L'altra squadra deve far goal con un passaggio all'interno delle 2 porticine.



Figura 1

CATEGORIA PULCINI (U10/U11)

Schieramento e ruoli:

Per chi difende la porta 1 portiere e 2 giocatori di movimento, per l'altra 3 giocatori di movimento

Passaggio all'interno della porta di dimensioni ridotte:

Valido solo se rasoterra, se tocca o passa sopra il delimitatore non si considera valido

Retropassaggio al portiere:

Il portiere non può prendere con le mani un eventuale retropassaggio da parte di un proprio compagno di squadra ed in questa circostanza (rispetto a quanto previsto in partita) può inoltre ricevere la pressione da parte dell'avversario

Falli e scorrettezze:

Calcio di rigore all'interno dell'area e punizione nel resto del campo da gioco

Ripresa del gioco in seguito all'uscita della palla dal campo:

Come da regolamento del gioco del calcio tranne in due casi limite, ovvero quando esce oltre la linea immaginaria che unisce le 2 porte si riparte sempre dalla squadra che ricerca il goal, mentre quando la palla esce dalla linea di fondo-campo e la ripresa del gioco spetta alla squadra che difende la porta, questa avviene attraverso un calcio di rinvio con i giocatori al di fuori dell'area di rigore finché lo stesso non entra in gioco.

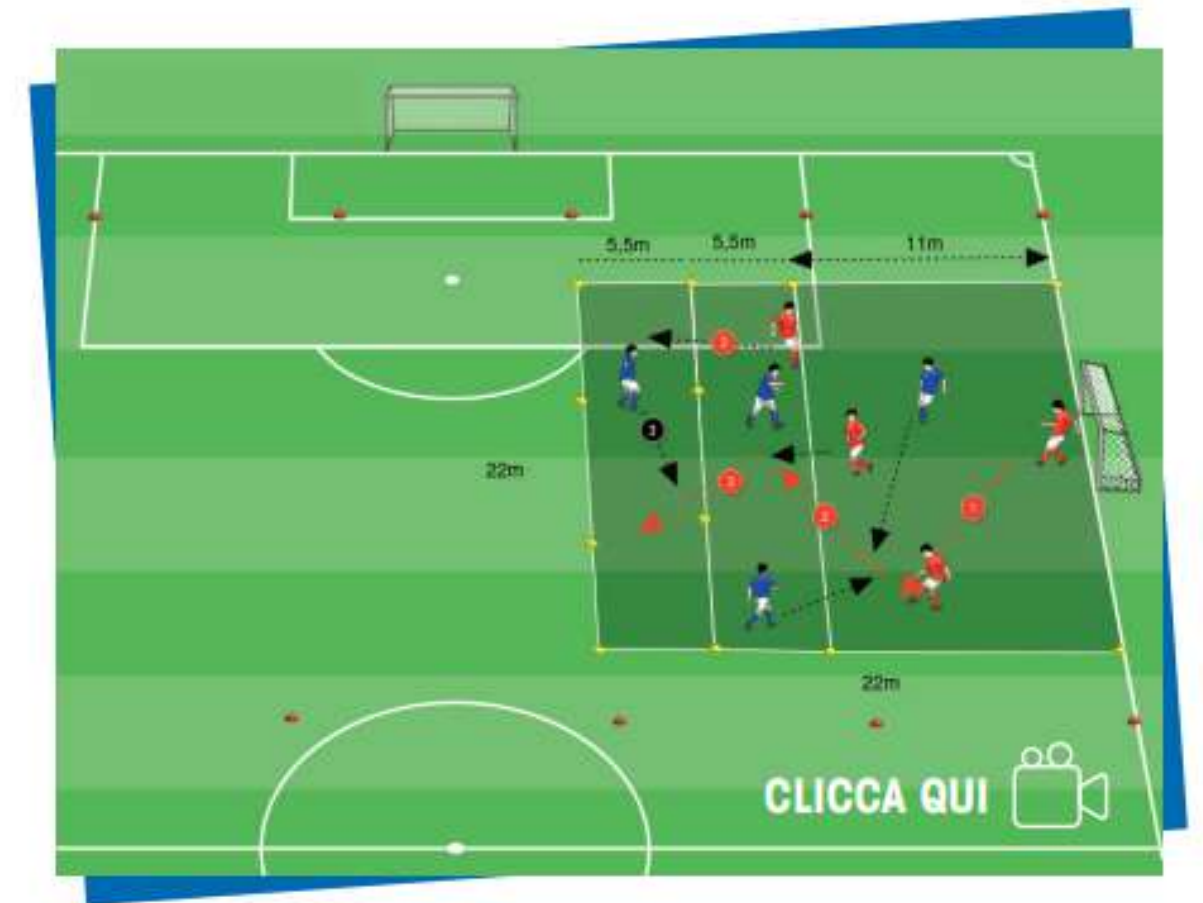
CATEGORIA PULCINI (U10/U11)

Situazione di gioco 4 contro 4

- Larghezza: a 22 metri (ampiezza area di rigore già delimitata per la partita 7 contro 7).
- Lunghezza: a 22 metri (data dalla somma della profondità dell'area di rigore di 11 metri, di uno spazio intermedio profondo 5,5 metri e di un'area di meta, anch'essa profonda 5,5 metri).
- La linea di fondo-campo delimitata per la partita 7 contro 7 corrisponde alla linea di fondo-campo della Situazione di Gioco 4 contro 4 • U10/U11.
- Porta di dimensioni regolamentari (consigliato 4x2 metri).
- Durata: almeno 5 minuti.

Una squadra cerca di far goal nella porta.

L'altra squadra può costruire un'azione di gioco che permetta inserimento di un compagno in area di meta oppure può condurre la palla all'interno dell'area di meta.



CATEGORIA PULCINI (U10/U11)

Schieramento e ruoli:

Per chi difende la porta 1 portiere 3 giocatori di movimento, per l'altra chi attacca la porta 1 sostegno in area di meta e 3 giocatori di movimento. Il sostegno non può uscire dall'area di meta e può cambiare ad ogni punto realizzato.

Conquista area di meta:

Inserimento di un compagno: valida solo se il giocatore che ha toccato la palla all'interno dell'area di meta, al momento dell'ultimo tocco da parte del proprio compagno che gliel'ha trasmessa, si trovava ancora all'interno dell'area di gioco principale.

Conduzione della palla. Affinché l'azione di conduzione palla nella zona di meta sia considerata valida il giocatore che la conduce all'interno dell'area di meta deve toccarla prima e dopo la linea.

Retropassaggio al portiere:

Il portiere può prendere con le mani un eventuale retropassaggio da parte di un proprio compagno di squadra ed in questa circostanza può inoltre ricevere la pressione da parte dell'avversario

Falli e scorrettezze:

Calcio di rigore all'interno dell'area e punizione nel resto del campo da gioco

Ripresa del gioco in seguito all'uscita della palla dal campo:

Come da regolamento del gioco del calcio tranne in due casi limite, ovvero quando esce oltre la linea immaginaria che unisce le 2 porte si riparte sempre dalla squadra che ricerca il goal, mentre quando la palla esce dalla linea di fondo-campo e la ripresa del gioco spetta alla squadra che difende la porta, questa avviene attraverso un calcio di rinvio con i giocatori al di fuori dell'area di rigore finché lo stesso non entra in gioco.

CATEGORIA ESORDIENTI (U12/U13)

Categorie e anno di nascita

Esordienti 1° anno
2012

Possono partecipare anche max n°3 giovani nati nel 2013 purché abbiano anagraficamente compiuto 10 anni di età

Esordienti Misti
2011/2012

Possono partecipare anche anche i giovani nati nel 2013 purché abbiano anagraficamente compiuto 10 anni.







Il numero di nati nel 2013 non potrà superare la metà dei giovani calciatori iscritti in lista.

Esordienti 2° anno
2011

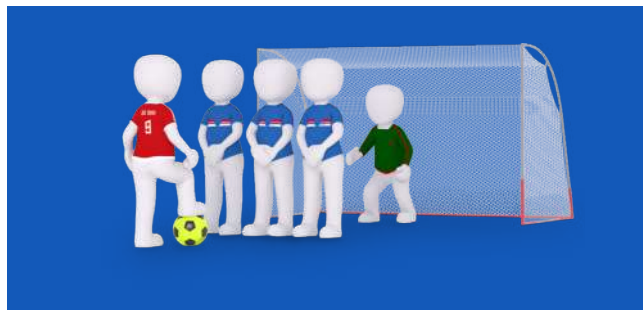
Possono partecipare anche al max n. 3 giovani nati nel 2012 che hanno compiuto 10 anni di età

N.B. Un giovane calciatore nato nel 2014 NON potrà in nessuna occasione giocare nella categoria Esordienti, anche se avrà compiuto 10 anni di età.

ESORDIENTI (U12/U13)

 Anno di nascita	2011 - 2012
 Gara/Confronto	Proposte Pre-gara (Situazioni di gioco 4c4 – 5c5), Multipartite, eventuale 4° tempo + partite 9 contro 9
 Tempi di gioco	3 tempi da 20 minuti abbinati alle Proposte Pre Gara (Situazioni di gioco 4c4 – 5c5 + duello 1c1), Multi Partite ed eventuale 4° tempo.
 Dimensioni Campo Dimensioni Area Rigore	Lunghezza da 60 a 75 metri Larghezza da 40 a 50 metri Lunghezza 16,5 metri Larghezza 33 metri (per delimitarla si possono usare i delimitatori)
 Dimensioni Porte	Consigliato: 6 X 2 metri (è concesso l'utilizzo dei paletti di plastica per delimitare le porte)
 Pallone	n°4 in gomma, doppio o triplo strato, o in cuoio

Regolamento Esordienti (U12/U13)



Calcio di punizione

Possono essere diretti o indiretti come da regolamento del Giuoco del Calcio

Barriera

Distanza 7 metri



Calcio di rigore

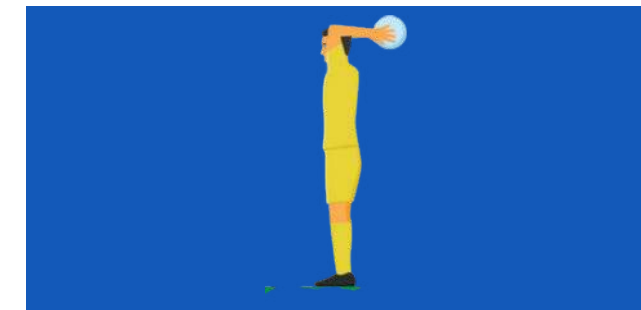
Distanza Dischetto 9 metri



Ammonizioni

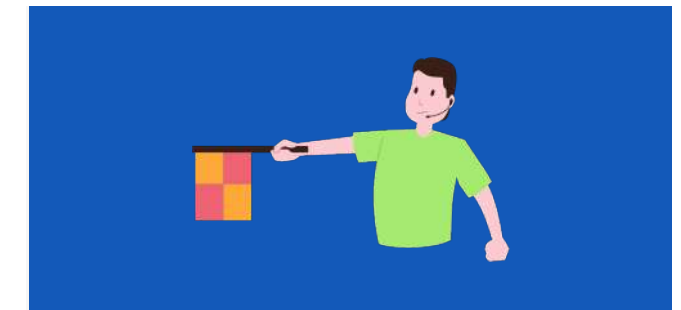
Come da Regolamento del Giuoco del calcio

Espulsioni
Comportamenti gravi, ammessa la sostituzione nei tempi successivi al tempo in cui è avvenuta l'espulsione.



Rimesse Laterali

Come da Regolamento del Giuoco del calcio



Fuorigioco

Negli ultimi 16,5 metri (area di rigore e suoi prolungamenti)

Abbigliamento: obbligatori parastinchi e scarpe con suola in gomma

Regolamento Esordienti Area Portieri



Retropassaggio
al Portiere

Concesso il retropassaggio, fatto salvo che la palla non può essere toccata con le mani dal portiere.



Rimessa
fondocampo

Zona di "No Pressing":
Effettuata con i piedi, con palla ferma, come da "Il regolamento del giuoco del calcio".
In occasione della rimessa dal fondo, non è permesso ai giocatori della squadra avversaria di superare la linea determinata dal limite dell'area di rigore e dal suo prolungamento fino alla linea laterale, permettendo di far giocare la palla sui lati al di fuori dell'area di rigore. Il gioco comincia normalmente quando il giocatore riceve la palla. É chiaro che nell'etica della norma i giocatori avversari dovranno comunque permettere lo sviluppo iniziale del gioco, evitando di andare velocemente in pressione appena effettuata la rimessa in gioco. Chi riceve palla nella zona giocabile, fuori dall'area, deve poter giocare liberamente (avere palla aperta) per almeno un paio di secondi.



Rilanci del
portiere

Sia con le mani che con i piedi non devono superare direttamente la metà campo in modo **sistematico**

MODALITÀ DI GIOCO CATEGORIA ESORDIENTI (U12/U13)

CLICCA O INQUADRA I QR CODE PER APPROFONDIRE

ITALIA
FIGC

GIOCHIAMO TUTTI, DI PIÙ E MEGLIO

SEMPLIFICAZIONE DEI FORMAT DI COMPETIZIONE
PER LE CATEGORIE DELL'ATTIVITÀ DI BASE

A partire dalla stagione 2023/2024 verrà rinnovata la struttura delle competizioni nella fascia dai 5 ai 12 anni, scopri valori e opportunità di questa iniziativa interagendo con i titoli di questa locandina esplicativa.

TUTTI
Definisci le regole delle competizioni in base alle necessità dei giovani giocatori
Scopri di più

DI PIÙ
Concedi maggiore tempo di impegno motorio in partita
Scopri di più

MEGLIO
Varia le esperienze di gara per garantire una formazione completa
Scopri di più

**PER APPROFONDIMENTI CONSULTARE
L'ALLEGATO 6 – U12 U13
MODALITÀ DI GIOCO 2023 2024**

CATEGORIA ESORDIENTI (U12/U13)

Situazione di gioco 4 contro 4

- Larghezza: Larghezza 33 metri (ampiezza area di rigore già delimitata per la partita 9 contro 9).
- Lunghezza: 22 metri (data dalla somma dei 16,5 metri di lunghezza dell'area di rigore già delimitata per la partita e dell'area di meta, profonda 5,5 metri).
- La linea di fondo-campo delimitata per la partita 9 contro 9 corrisponde alla linea di fondo-campo della Situazione di Gioco 4 contro 4 • U12/U13.
- Porta di dimensioni regolamentari (consigliato 6x2 metri).
- Durata: almeno 5 minuti.

Una squadra cerca di far goal nella porta

L'altra squadra deve far meta con l'inserimento di un giocatore nell'area delimitata che riceve un passaggio dal compagno (al momento che parte il passaggio chi riceve deve trovarsi ancora nell'area di gioco principale).



Figura 1

CATEGORIA ESORDIENTI (U12/U13)

Schieramento e ruoli:

Per chi attacca la porta 1 sostegno in area di meta e 3 giocatori di movimento, per l'altra 4 giocatori di movimento. Il sostegno non può uscire dall'area di meta e può cambiare ad ogni punto realizzato.

Inserimento in area di meta:

Punto valido solo se il giocatore che ha toccato la palla all'interno dell'area di meta, al momento dell'ultimo tocco da parte del proprio compagno che gliel'ha trasmessa, si trovava ancora all'interno dell'area di gioco principale. Il sostegno all'interno dell'area di meta può intercettare il Passaggio.

Falli e scorrettezze:

Calcio di rigore all'interno dell'area e punizione nel resto del campo da gioco. Dischetto a 9 mt.

Fuorigioco:

Durante ogni fase del gioco è prevista la regola del fuorigioco.

Ripresa del gioco in seguito all'uscita della palla dal campo:

Come da regolamento del gioco del calcio tranne in due casi limite, ovvero quando esce oltre l'area di meta si riparte sempre dalla squadra che ricerca il goal, mentre quando la palla esce dalla linea di fondo-campo e la ripresa del gioco spetta alla squadra che difende la porta, questa avviene attraverso un possesso in mano del portiere che riparte nei pressi della linea di porta.

Si ribadisce inoltre che le rimesse laterali ed i calci d'angolo vengono effettuati come da regolamento del gioco del calcio per la categoria in oggetto.

CATEGORIA ESORDIENTI (U12/U13)

Situazione di gioco 5 contro 5

- Larghezza: a 33 metri (ampiezza area di rigore già delimitata per la partita 7 contro 7).
- Lunghezza: metà campo del rettangolo di gioco delimitato per la partita (fino ad un massimo di 33 metri), all'interno di questo spazio viene delimitata un'area di rigore della profondità di 16,5 metri e definita una linea di meta opposta a quella di fondo-campo.
- La linea di fondo-campo delimitata per la partita 9 contro 9 corrisponde alla linea di fondo-campo della Situazione di Gioco 5 contro 5 • U12/U13.
- Porta di dimensioni regolamentari (consigliato 6x2 metri).
- Durata: almeno 5 minuti.

Una squadra cerca di far goal nella porta.

L'altra squadra cerca di condurre la palla oltre la linea di meta.



CATEGORIA ESORDIENTI (U12/U13)

Schieramento e ruoli:

Per chi difende la porta 1 portiere e 4 giocatori di movimento, per l'altra 4 giocatori di movimento e 1 sostegno oltre la linea di meta. Il sostegno non può entrare in campo e non può fare goal. Il sostegno può cambiare ad ogni punto realizzato.

Realizzazione di una meta:

Valido solo se il giocatore supera la linea di meta in conduzione, toccando la palla prima e oltre la linea.

Falli e scorrettezze:

Calcio di rigore all'interno dell'area e punizione nel resto del campo da gioco. Dischetto e barriera a 9 mt.

Fuorigioco:

Durante ogni fase del gioco è prevista la regola del fuorigioco.

Ripresa del gioco in seguito all'uscita della palla dal campo:

Come da regolamento del gioco del calcio tranne in due casi limite, ovvero quando esce oltre la linea di meta si riparte sempre dalla squadra che ricerca il goal attraverso il sostegno.

Si ribadisce inoltre che le rimesse da fondo-campo, le rimesse laterali ed i calci d'angolo vengono effettuati come da regolamento del gioco del calcio per la categoria in oggetto



Buon divertimento!!!